



Patronat Narodowy Prezydenta  
Rzeczypospolitej Polskiej Andrzeja Dudy  
w Stulecie Odzyskania Niepodległości

*niepodległa*

POLSKA  
STULECIE ODZYSKANIA  
NIEPODLEGŁOŚCI

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### „Rozegraj swoje miasto”

#### IV edycja

##### § 1. Organizatorzy i cele

1. Organizatorem gry miejskiej „Rozegraj swoje miasto” jest I Liceum Ogólnokształcące im. Stefanii Sempołowskiej w Tarnowskich Górach.
2. Gra odbywa się pod Patronatem Narodowym Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej Andrzeja Dudy w Stulecie Odzyskania Niepodległości.
3. Gra odbywa się pod patronatem honorowym:
  - Oddziału Instytutu Pamięci Narodowej w Katowicach
  - Burmistrza Miasta Tarnowskie Góry
  - Stowarzyszenia Miłośników Ziemi Tarnogórskiej
  - Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach
  - Tarnogórskiego Towarzystwa Edukacyjnego
  - Muzeum w Tarnowskich Górach
4. Celem gry jest zapoznanie uczniów z walorami historycznymi, kulturalnymi i literackimi Tarnowskich Gór i okolic, kształtowanie postawy tolerancji oraz otwartości na wielokulturowość, a także popularyzacja aktywności fizycznej.
5. Temat przewodni IV edycji to: **„Droga Tarnowskich Gór i okolic do uzyskania niepodległości w okresie międzywojennym”**.

##### § 2. Zasady gry

1. W grze biorą udział pięcioosobowe zespoły, składające się z uczniów gimnazjów lub uczniów klas 7 szkół podstawowych. W czasie gry zespół pozostaje pod opieką swojego nauczyciela.



Patronat Narodowy Prezydenta  
Rzeczypospolitej Polskiej Andrzeja Dudy  
w Stulecie Odzyskania Niepodległości

*niepodległa*

POLSKA  
STULECIE ODZYSKANIA  
NIEPODLEGŁOŚCI

2. Podczas gry każdy zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z organizatorem oraz wykonywać zdjęcia.
3. Zgłoszenia do gry przyjmowane są do 29 maja 2018 r. włącznie, telefonicznie (728 825 014) lub za pomocą poczty internetowej (pod adresem: to2to@interia.pl).
4. Gra rozpocznie się 4 czerwca 2018 r. o godz. 9:00 w I LO im. Stefanii Sempołowskiej w Tarnowskich Górach, ul. Opolska 28. W czasie rejestracji drużyna składa u organizatora:
  - a) pisemne zgody rodziców na udział w grze (załącznik nr 1)
  - b) kartę zgłoszenia (załącznik nr 2)
  - c) prezentację multimedialną (patrz § 3.)
5. Podczas gry każdy zespół otrzyma kartę drużyny.
6. Gra kończy się 4 czerwca 2018 r. około godz. 13:00.
7. Podczas gry zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.
8. Wykonanie zadania musi nastąpić w czasie wyznaczonym przez organizatora. Przekroczenie limitu czasu powoduje nieprzyznanie punktów.
9. Uczestnicy gry w trakcie jej trwania mogą się poruszać wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie. W razie niezgodności zespół może zostać zdyskwalifikowany.
10. W przypadku naruszenia przez uczestnika gry lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia z gry. Decyzja organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
11. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, dlatego konieczne jest zachowanie przez uczestników szczególnej ostrożności.
12. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w grze uczestnik akceptuje warunki określone w niniejszym regulaminie oraz wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (tekst jedn. Dz. U. z 2016 r., poz. 922 z późn. zm.).



Patronat Narodowy Prezydenta  
Rzeczypospolitej Polskiej Andrzeja Dudy  
w Stulecie Odzyskania Niepodległości

*niepodległa*

POLSKA  
STULECIE ODZYSKANIA  
NIEPODLEGŁOŚCI

### § 3. Zasady tworzenia prezentacji multimedialnej

1. Temat przewodni prezentacji to: „Droga Tarnowskich Gór i okolic do uzyskania niepodległości w okresie międzywojennym”.
2. Zespół wykonuje prezentację samodzielnie.
3. Praca konkursowa powinna być przygotowana w programie Microsoft Office Power Point 2003- 2007.
4. Prezentacja może zawierać do 20 slajdów, a czas wyświetlania nie powinien przekraczać siedmiu minut.
5. Dopuszcza się wykorzystanie w prezentacji materiałów multimedialnych: ilustracji, zeskanowanych zdjęć z książek, gotowych zdjęć, filmów, grafik, dźwięków, tekstów itp., jednak należy w prezentacji podać wykorzystane źródła.
6. Do konkursu można zgłosić prezentację, która nie brała udziału w żadnym innym konkursie.
7. Zespół może przedstawić dowolne wydarzenie, miejsce, postać związaną z tematem przewodnim gry, które dotyczy procesu kształtowania się państwowości polskiej na ziemiach powiatu tarnogórskiego.

### § 4 Wyłanianie zwycięzców

1. Za każde zadanie w czasie gry drużyna uzyskuje punkty w ilości określonej na karcie zadań .
2. Wygrywa drużyna, która uzyska największą liczbę punktów (sumę punktów za prezentację i grę).
3. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi w dniu, kiedy gra została przeprowadzona.



Patronat Narodowy Prezydenta  
Rzeczypospolitej Polskiej Andrzeja Dudy  
w Stulecie Odzyskania Niepodległości

*niepodległa*

POLSKA  
STULECIE ODZYSKANIA  
NIEPODLEGŁOŚCI

---

#### § 4. Nagrody

1. Dla zwycięzców przewidziano nagrody.
2. Wszystkie zespoły otrzymują dyplomy za udział w grze.

#### § 5. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu gry - nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu głos rozstrzygający należy do organizatora.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.